

Тести до залікуз дисципліни

Гібридне моделювання в CAD-системах (поверхневе)

Варіант 1


1.Р озшифруйте зазначення, введені в "Поле введення координат"

10 20 30:

А. $X=10, Y=20, Z=30$;

Б. $X=10, Y=20, Z=30$ - абсолютна система координат;

В. $X=10, Y=20, Z=03$.

2. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :

А. Одиночна лінія;

Б. Безперервна лінія;

В. Прямокутник;


Г. Багатокутний;

Д. Рамка навколо обраних об'єктів;

Е. Лінія по найкоротшій відстані;

Є. Фаска;

Ж. Фаска без обрізки.

3. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :

А. Одиночна лінія;

Б. Безперервна лінія;

В. Прямокутник;

Г. Багатокутний;

Д. Рамка навколо обраних об'єктів;

Е. Лінія по найкоротшій відстані;

Є. Фаска;







Ж. Фаска без обрізки.

4. Який варіант створення багатокутника необхідно використовувати, якщо дані координати центру і радіус описаної навколо багатокутника кола:

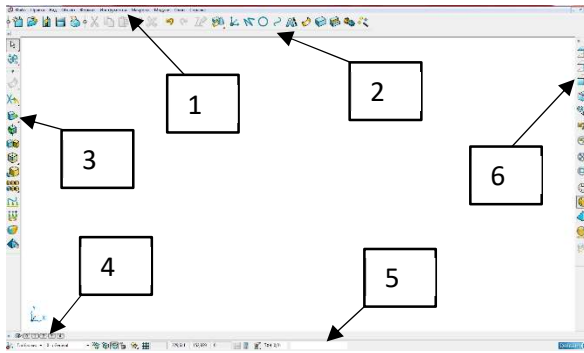
А. Центр + кутова точка;

Б. Довжина сторони;

В. Центр + середина сторони.

5. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Повна дуга (коло);
 - Б. Дуга по трьом точкам;
 - В. Дуга по центру, радіусу і сектору;
 - Г. Заокруглення;
 - Д. Заокруглення без обрізки.
6. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Група команд створити сплайн;
 - Б. Створити контур;
 - В. Створити спіраль;
 - Г. Створити заокруглення.
7. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Розгорнути площину;
 - Б. Перенумерація точок кривих;
 - В. З'єднання двох площини;
 - Г. Зміна кількості точок на кривій.
8. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Automatic Surfacing (моделіровщик поверхонь);
 - Б. Поверхня обертання;
 - В. Поверхня витягування;
 - Г. Заокруглення.
9. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Обмежити до перетину;
 - Б. Обмежити до точки;
 - В. Розрізати;
 - Г. Обмежити об'єктом.
10. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :
- А. Переміщення;
 - Б. Повернути об'єкти;
 - В. Дзеркально відобразити об'єкти;
 - Г. Масштабувати об'єкти;
 - Д. Створити масив.

11. На малюнку цифрою «6» показано:



- А. Головне меню програми;
- Б. Панель інструментів 1;
- В. Панель інструментів 2;
- Г. Панель «Шари»;
- Д. Панель «Видів»;
- Е. Панель стану.

12. На малюнку цифрою «3» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

13. На малюнку цифрою «7» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

14. На малюнку цифрою «3» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8

- А. Вирізати вибрані об'єкти;
- Б. Видалити;
- В. Відмінити;
- Г. Повернути;
- Д. Колір об'єкта;
- Е. Копіювати вибрані об'єкти;
- Є. Вставити з буферу;
- Ж. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів.

15. На малюнку цифрою «4» показано команду:



1 2 3 4 5

- А. Зберегти обрану модель;
- Б. Роздрукувати екран;
- В. Відкрити нову модель;
- Г. Відкрити існуючу модель;
- Д. Імпорт даних.

16. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє в процесі виконання тих чи інших процедур із об'єктом у системі PowerShape отримувати, у разі потреби, доступ до команд запуску інших модулів системи»?

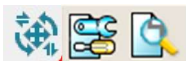
- А. Меню «Об'єкт»;

- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

17. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє з метою прискорення роботи із документом створити і записувати команди, завдяки яким можна автоматизувати дії, особливо ті, які повторюються під час роботи із моделлю?»

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

18. На малюнку цифрою «2» показано команду:



1 2 3

- А. Показати команди редагування моделі;
- Б. Показати команди виправлення моделі;
- В. Показати команди аналізу моделі.

19. На малюнку цифрою «8» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;

- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

20. На малюнку цифрою «1» показано команду:



- А. Збірка;
- Б. Елемент;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

21. На малюнку цифрою «7» показано команду:



- А. Скасувати;
- Б. Повернути;
- В. Колір об'єкту;
- Г. Вирізати вибрані об'єкти;
- Д. Копіювати вибрані об'єкти;
- Е. Вставити з буфера;
- Є. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів;
- Ж. Видалити.

Варіант 2

1. Розшифруйте зазначення, введені в "Поле введення координат"

> 45 30:

- А. $X=45, Y=0, Z=30$;
- Б. $X=45, Y=30, Z=0$ - абсолютна система координат;
- В. $X=45, Y=30, Z=0$;
- Г. Кут $=45$, довжина 30.

2. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :

- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.

3. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :

- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.

4. Який варіант створення багатокутника необхідно використовувати, якщо дана довжина сторони багатокутника:

- А. Центр + кутова точка;
- Б. Довжина сторони;
- В. Центр + середина сторони.

5. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку :

- А. Повна дуга (коло);

- Б. Дуга по трьом точкам;
- В. Дуга по центру, радіусу і сектору;
- Г. Заокруглення;
- Д. Заокруглення без обрізки.

6. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням

на кнопку  :

- А. Група команд створити сплайн;
 - Б. Створити контур;
 - В. Створити спіраль;
 - Г. Створити заокруглення.
- 7. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням**

на кнопку  :

- А. Розгорнути криву;
 - Б. Перенумерація точок кривих;
 - В. З'єднання двох кривих;
 - Г. Зміна кількості точок на кривій.
- 8. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням**

на кнопку  :

- А. Automatic Surfacing (моделювання поверхонь);
 - Б. Поверхня обертання;
 - В. Поверхня витягування;
 - Г. Заокруглення.
- 9. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням**

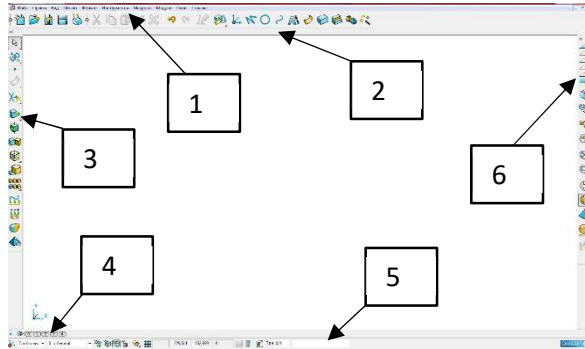
на кнопку  :

- А. Обмежити до перетину;
 - Б. Обмежити до точки;
 - В. Розрізати;
 - Г. Обмежити об'єктом.
- 10. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням**

на кнопку  :

- А. Переміщення;
- Б. Повернути об'єкти;
- В. Дзеркально відобразити об'єкти;
- Г. Масштабувати об'єкти;
- Д. Створити масив.

11. На малюнку цифрою «5» показано:



- А. Головне меню програми;
- Б. Панель інструментів 1;
- В. Панель інструментів 2;
- Г. Панель «Шари»;
- Д. Панель «Видів»;
- Е. Панель стану.

12. На малюнку цифрою «4» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

13. На малюнку цифрою «12» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;

- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

14. На малюнку цифрою «4» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8

- А. Вирізати вибрані об'єкти;
- Б. Відмінити;
- В. Повернути;
- Г. Колір об'єкта;
- Д. Копіювати вибрані об'єкти;
- Е. Вставити з буферу;
- Є. Видалити;
- Ж. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів.

15. На малюнку цифрою «5» показано команду:



1 2 3 4 5

- А. Зберегти обрану модель;
- Б. Роздрукувати екран;
- В. Відкрити нову модель;
- Г. Відкрити існуючу модель;
- Д. Імпорт даних.

16. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє проводити формування об'єктів, установлювати його стилі (пунктирний, суцільний), призначати матеріал об'єкта, вставляти джерела світла, робити прозорими потрібні об'єкти, вставляти малюнки та ін.»?

- А. Меню «Об'єкт»;

- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

17. Про яке меню можна сказати таке: «Призначене для виконання усього комплексу робіт з файлами, тобто за його допомогою можна: створити нові файли; відкривати вже існуючі; зберігати створені або виправлені файли»?

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

18. На малюнку цифрою «1» показано команду:



1 2 3

- А. Показати команди редагування моделі;
- Б. Показати команди виправлення моделі;
- В. Показати команди аналізу моделі.

19. На малюнку цифрою «7» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;

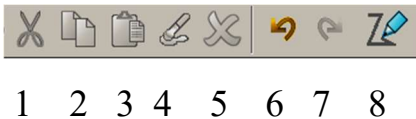
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

20. На малюнку цифрою «4» показано команду:



- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

21. На малюнку цифрою «7» показано команду:



- А. Скасувати;
- Б. Повернути;
- В. Колір об'єкту;
- Г. Вирізати вибрані об'єкти;
- Д. Копіювати вибрані об'єкти;
- Е. Вставити з буфера;
- Є. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів;
- Ж. Видалити.